

Wirtschaft

\$ % € & § © ® ¾ \$ % € & § © ® ¾ \$ % € & § ©

im

\$ % € & § © ® ¾ \$ % € & § © ® ¾ \$ % € & § ©

Alpha-Komplex

\$ % € & § © ® ¾ \$ % € & § © ® ¾ \$ % € & § ©

ein praktischer Leitpfaden

\$ % € & § © ® ¾ \$ % € & § © ® ¾ \$ % € & § ©



*Herausgegeben von Bürger Kapital -I- STT -3 und Ack -R- -MAN -2
Mit freundlicher Unterstützung durch den Computer und
Alpha Pro Consulting - Den Spezialisten für Gewinnmaximierung und
Bürger Billio - U - NÄR -4*

1. Ausgabe

*Mit Hinweisen auf Aktien / Unternehmen / Infrarot Markt / Kriegsanleihen
Sicherheitsstufe Orange*

Inhalt

Formales.....	2
Dank.....	3
Probleme.....	3
Währungen.....	3
Kriegsanleihen.....	5
Unternehmen.....	5
Geheimgesellschaften.....	7
Aktien.....	8
Aktienhandel.....	8
Aktienmanipulation.....	9
Namen.....	9
Infrarot Markt.....	9
Hinweise für den Spielleiter.....	9

Formales

Was darf ich mit dem Text machen?

Der Text wurde von Jochen Schröder, Nickname: Arkam verfasst. Korrekturen und Anregungen werden unter arkam.js@googlemail.com oder jochenschraeder@yahoo.de gerne entgegen genommen.

Ich hab e mich nach Kräften bemüht für alles verwendete Material eine Erlaubnis einzuholen oder die entsprechende Quelle anzugeben.

Wenn mir Fehler unterlaufen sind wäre es freundlich wenn Sie erst mich kontaktieren und dann erst weitere Schritte in Erwägung ziehen.

Das vollständige PDF darf gerne verbreitet, kopiert und auf Webseiten zur Verfügung gestellt werden. Ein Hinweis auf den Autor außerhalb des Textes wäre nett.

Es ist ein nichtkommerzieller Text es darf also auch kein Anderer damit Geld verdienen. Eine Ausnahme ist wenn Sie gegen Geld spielleitern.

Bilder

Das Titelbild zeigt "Frankfurt am Main, Blick von Westen über den Großteil der Hochhäuser des Bankenviertels" und ist unter dem folgenden Link zu finden:

https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Frankfurt_Bankenviertel.20130616.jpg

Lizenzbedingungen finden sich unter: <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/deed.en>

Die Verwendete Programme

Der Text wurde mit Open Office <https://de.libreoffice.org/> geschrieben.

Wirtschaft im Alpha Komplex - Eine Paranoia RPG Fanerweiterung

Paranoia RPG

Das Paranoia RPG wird in Deutsch von Ulisses Spiele <https://ulisses-spiele.de/> herausgebracht. Das amerikanische Original stammt von Mongoose Publishing <https://www.mongoosepublishing.com/>. Mongoose brachte auch Paranoia XP heraus.

Erste deutsche Paranoia Fassung von Welt der Spiele GmbH aus der Edition Spielkunst. Das amerikanische Original von West End Games.

Paranoia Troubelshooter Stammt vom Manticore Verlag <https://mantikoreverlag.de/>

Die ursprünglichen Autoren sind Dan Gelber, Greg Costikyan und Eric Goldberg.

Die Editoren der neuen Edition sind James Wallis, Grant Howitt und Paul Dean.

Ich möchte diesen Menschen und allen die da draußen professionell oder als Hobby Paranoia RPG Material verfassen Dankeschön sagen. Ohne euch wäre meine Rollenspielerlaufbahn weniger spaßig und weniger ambitioniert verlaufen.

Download Möglichkeiten

Im Tanelorn Rollenspiel Forum gibt es unter

<https://www.tanelorn.net/index.php/topic,114002.0.html> einen Thread über die neue Paranoia Edition. Da findet man unter auch eine Downloadmöglichkeit dieser Regelerweiterung.

Bei den Blutschwertern gibt es unter <https://blutschwerter.de/downloads/authors/arkam.296/> mein gesammeltes Paranoia Material.

Dank

Dem Manticore Verlag <https://mantikoreverlag.de/> hat mit „Paranoia Troubelshooter“ das Regelwerk heraus gebracht aus dem viele der Ideen die ich hier aufgreife stammen.

Ich hoffe es ist im Sinne des Verlags das ich sie hier aufgreife und in das neue Regelwerk übertrage.

Wirtschaft im Alpha Komplex - Eine Paranoia RPG Fanerweiterung

Probleme

In der neuen Edition von Paranoia gibt es ja nur noch EP – Punkte als Belohnung. In der Beschreibung der Geheimgesellschaft „Freie Marktwirtschaft“ wird allerdings angedeutet das diese Geheimgesellschaft eine eigene Währung für den Schwar- ähhh Infrarotmark aufgebaut hat.

Ich würde allerdings dafür plädieren das liebe Geld wieder zurück ins Spiel zu bringen. Denn EP – Punkte sind eine sehr starke Belohnung und Verrätersterne oder gar EP – Punkte Verluste eine starke Strafe. Da bietet Geld eine Möglichkeit etwas kleiner heran zu gehen.

Wenn CPU / ZRE etwa feststellt das die Troubelshooter ein Einsparpotential von 1,73 % beim Munitionsverbrauch hätte würden sie eben nur Geld verlieren. Bei einem Beutezug nach Draußen / Sektor OUT oder in einem höherstufigen Raum würden sie eben nur Geld machen.

Wenn die Spieler etwas tun was ihnen gefällt oder das sie fördern möchten gibt es EP – Punkte. Wenn es sie nervt gibt es EP – Punkte Abzüge.

Der Computer reagiert auf solche Diebstähle oder Schmuggelaktionen eher selten. Denn schließlich ist es bei Gegenständen, solange sie nicht illegal sind oder eine höhere Sicherheitsstufe erfordern, egal wer sie hat. Sie gehören ja dem Komplex. - Ja unser Freund der Computer denkt da wie ein Kommi. Sagen sie das besser aber keinem Anderen.

Hinweise für den Spielleiter

Diese Fanerweiterung soll jetzt nicht dafür sorgen das Paranoia ein sehr viel ernsteres Spiel wird oder gar zu einem Cyberpunkspiel wird. Na gut wenn Sie mit Paranoia den sehr viel ernsteren Pur Spielstil pflegen dann bringt diese Erweiterungen tatsächlich nur einen zusätzlichen Baustein zu Ihrem Spielstil.

Wenn Sie aber entweder klassisch oder gar wild spielen bringt diese Erweiterung vor allen noch mehr Parteien ins Spiel. Jede davon mit widersprüchlichen Interessen und Aufgaben die die Troubelshooter erfüllen sollen. Zudem können die Spieler auch aktiv am Geschehen teilnehmen und versuchen mit ihren Mitteln ein paar elektronische Währungseinheiten zu machen.

Namen

Ack -R- -MAN

Milli -O- NÄR

Millia -R- DÄR

Akti -O- NÄR

Billio - U - NÄR

Kapital -I- STT

Wirtschaft im Alpha Komplex - Eine Paranoia RPG Fanerweiterung

Währungen

Wenn Sie jetzt denken mit Alphas oder Alphacreds wäre die Sache erledigt haben Sie fast recht. Das passt wenn Sie die Währung eben nur als zusätzliches Element zur Steuerung Ihrer Spieler nutzen wollen.

Falls Sie aber darauf aus sind noch mehr Stolperfallen in Ihre Abenteuer einzubauen nutzen Sie unbedingt verschiedene Währungen.

Minimal sollten es zwei sein. Denn sogenannten elektronische Währung der die offizielle Währung des Alpha Komplexes darstellt und eben nur elektronisch verwaltet wird. Und dann den Münzwährung den man als Bargeld für Transaktionen eher illegaler Natur benutzt, also etwa auf dem Infrarotmarkt oder den Kauf von oder an Verräter / Terroristen.

Denn dann kann man munter mit Kontrollen, Umtausch und natürlich auch Betrug oder Hacking beim eG spielen.

Verwenden Sie also Mal ABay, genau das EBay des Alpha Komplexes zum zusätzlichen Kauf von Ausrüstung oder um Fundstücke aus dem Sektor OUT / Draußen zu verschern.

Wenn Sie wirklich Spaß an Währungen haben hat natürlich jeder Sektor noch Mal eine separate Währung oder wenigstens eine andere Verwaltung die natürlich erst Mal von der alten Verwaltung das Konto übernehmen muss.

Infrarot Markt

Jeder Sektor hat einen eigenen Infrarot Markt. Dort erhält man alles was man im täglichen Leben so braucht. Dazu gehören nicht nur normale Gegenstände sondern auch Dienstleistungen. Wenn der Techniker des Technische Service, wieder Mal, den Burbsi Blubber Brause Automaten in Ihrer Wohnkaserne wieder nicht reparieren kann weil das passende Formular fehlt kann es sein das der gleiche Techniker diese Dienstleistung auf dem Infrarot Markt anbietet. Im Gegensatz zu einer klassischen Bestechung ist man auf dem Infrarot Markt ziemlich sicher davor das unser Freund der Computer ein paar Fragen zu den Münzeinheiten hat die Sie da illegalerweise benutzen.

Aber auch andere Dienstleistungen wie etwa eine neue Ausbildung kann man dort erhalten. Das offensichtlichste sind natürlich neue Fertigkeiten die man hier erlernen kann. Natürlich müssen auch hier die EP - Punkte ausgegeben werden aber es fragt eben keiner nach warum ein Troubelshooter jetzt etwa Programmieren lernen will. Dafür kostet es aber auch ein paar Einheiten Münzwährung. Wenn Sie wollen können natürlich auch Lehrbücher für illegale Fertigkeiten vorhanden sein. Das könnten etwa Survivalhandbücher der Alten Zeitrechnung sein aus denen man die ikkegale Fähigkeit Survival lernen kann. Sie wird normalerweise entweder mit Grips oder Gewalt verwendet und ermöglicht es im Sektor OUT / Draußen leichter überleben zu können.

Wenn Sie einen besonderen Schwerpunkt in Ihrem Paranoia Abenteuer setzen wollen lassen Sie ihn auf dem Infrarot Markt vertreten sein. Psion bietet dann zum Beispiel Mutantenkraft Ausbildungskurse an. - Der Spieler darf eine zusätzliche Mutantenkraft Karte ziehen.

Auf dem Infrarot Markt findet man natürlich auch jede Menge Bürger die Gerüchte verbreiten, sich neue Gerüchte aus den hygienischen sauberen Fingern ziehen oder gar Tatsachen als Gerüchte verbreiten.

Auch Anleitungen sind auf dem Infrarot Markt zu erhalten. Wer eine solche Anleitung kauft und dann bei F&D das passende experimentelle Gerät erhält darf die Stufe der Anleitung zu eventuellen Wanz Würfeln hinzuaddieren.

Wirtschaft im Alpha Komplex - Eine Paranoia RPG Fanerweiterung

Kriegsanleihen

Was ist eigentlich eine Kriegsanleihe und lohnt es sich eine solche zu zeichnen? Mit einer Anleihe stellen Sie dem Komplex Geld zur Verfügung und dieser zahlt Ihnen nach dem Erreichen eines Ziels das Geld + Zinsen zurück. Im Falle einer Kriegsanleihe bekommen sie das Geld also wieder wenn der Krieg, hier im Sektor OUT - Subsektor NAM, gewonnen wird. Trifft das Ziel nicht ein so verlieren Sie ihr Geld. Kriegsanleihen gibt es in Stückelungen von 10, 100, 1000 und 10.000 elektronische Währung.

Jeder wirtschaftlich denkende Patriot sollte also mindestens eine Kriegsanleihe in Höhe von 10 elektronische Währung zeichnen.

Ab einer Zeichnung von 1000 elektronische Währung verliert man einen Verräterstern. Natürlich sind Kriegsanleihen für 2000 elektronische Währung nicht etwa 2 Verrätersterne weniger wert. Wenn Sie nett sind sorgt eine weitere Anleihe für 10.000 elektronische Währung aber tatsächlich für 2 Verrätersterne weniger. - Seien Sie nett wenn Ihre Spieler nett waren.

Unternehmen

Warin die bisherigen Vorschläge noch Ergänzungen die man eher problemlos Mal eben ins Spiel einfügen konnte wird es jetzt ein wenig größer.

Was wäre wenn unser Freund der Computer unter weiser Beratung durch die gesammelten Hohen Programmierer beschließen würde das der Alpha Komplex ein Wirtschaftssystem benötigen würde? - Wenn Sie jetzt gedacht haben: "Es würde ein heillooses Chaos ausbrechen!" So haben Sie natürlich recht und Sie haben Verrat begangen. Spontan leuchten 4 Verrätersterne über Ihrem Kopf auf.

Die Basis dieses System wären dann die Servicegruppen. Denn sie wären nicht nur die größten sondern erst auch Mal die einzigen Arbeitgeber.

Dann jedoch würde unser Freund der Computer plötzlich ein Steuersystem einführen das natürlich für alle gelten würde. Jetzt könnte man plötzlich gewisse Dinge als für den Komplex wichtig von der Steuer absetzen. Der Computer hat ja ein essentielles Interesse daran das der Komplex weiterhin hygienisch bleibt und die Klone alles Lebensnotwendiges erhalten.

Jetzt ist natürlich mit Pilzpampe für Infrarote weniger Geld zu machen als mit experimentellen Waffen für die Streitkräfte. Wenn ich jetzt also beide Firmen besitze kann ich beides verrechnen und bezahle deutlich weniger Steuern.

Entsprechend würden jetzt die Servicegruppen Tochterfirmen gründen. Ja auch die Streitkräfte und die InnSic. Schließlich muss man seine Firma auch vor Terroristen schützen und unserem Freund dem Computer nachweisen das man keine Verräter an für den Komplex lebenswichtigen Projekten arbeiten lässt.

Aufträge

Bisher bekamen die Troubelshooter ja neben ihrer Mission meistens noch den Auftrag für F&D / F&E experimentelle Geräte zu testen. Jetzt wollen natürlich auch die anderen Servicegruppen einen solchen kostenlosen oder zumindest recht preiswerten Dienst nutzen. - Natürlich nutzen die Hohen Programmierer und das Vorbesprechungspersonal die Gelegenheit ein paar Währungseinheiten zu machen. Mit etwas Glück sind übrigens ist auch das Nachbesprechungspersonal gegen ein paar Währungseinheiten bereit Mal etwas zu übersehen. So bekommt man Gegenstände der alten Zeitrechnung oder natürliche Sachen aus dem Sektor OUT / Draußen in den Komplex.

Wirtschaft im Alpha Komplex - Eine Paranoia RPG Fanerweiterung

Solche Aufträge können ganz klassischer Natur sein Also etwa:

- bringt diesen Gegenstand an einen Ort wo ihr vorbei kommt
- stellt fest welchen Geschmack die Leute bei Burbsi Blubber Brause lieben
- verteilt diese 300 Proben Knuspri Algenchips mit Geschmacksrichtung OUT
- trägt während dieser Mission diese Werbesticker für Alpha Bräu

Aber wenn Sie wollen gibt es natürlich auch eine dunklere Seite dieser Aufträge Der Hohe Programmierer YaK -U- ZAR -3 soll der erste gewesen sein der ein Troubelshooter Team damit beauftragte ein Päckchen Gegenmittwel in die von Terroristen mit Killerviren verseuchten Nährstoffbottiche von "Red Burger" - ein PLV Subunternehmen das Fastfoof für Verkaufsautomaten herstellt zu schütten. Das Team führte diesen Auftrag auch tatsächlich aus. Die Folge war das in 4 Sektoren alle Bürger die Produkte von Red Burger gegessen hatten unter Magenkrämpfen wanden. Das hat die Zahlen und den Ruf von Red Burger geschadet. Davon hat natürlich "Mac Snack" - ein Subunternehmen des Technischen Dienstes profitiert das so den Auftrag zur Neubestückung der Verkaufsautomaten bekam und die Befüllung dieser Automaten direkt an gleich 13 weitere Troubelshooter Teams vermittelte.

Wenn Sie also wollen können Sie noch mehr Unwissenheit und Angst - Angst und Unwissenheit streuen. Das kann bis zur schönsten Cyberpunkatmosphäre reichen.

Geheimgesellschaften

Maf -I- OSI -4 ein Mitglied der "Freien Unternehmer" war der erste bekannte Bürger der ein Unternehmen startete das hauptsächlich dem Vertrieb von Gegenständen seiner Geheimgesellschaft gewidmet war. OSI Im- und Export ist bis Heute erfolgreich im Geschäft.

Mit solchen Unternehmen haben Geheimgesellschaften jetzt die Möglichkeit auch die elektronische Währung / EP - Punkte als Währung zu akzeptieren. Da diese Dienstleistung für den einzelnen Händler aber nicht kostenlos ist akzeptieren viele Infrarot Markt Händler weiterhin nur die Münzwährung.

Zudem können die Geheimgesellschaften jetzt auch Aufträge an Troubelshooter Teams vergeben. - Dann ist auch gerne ein hoichrangiges Mitglied der Geheimgesellschaftim Nachbesprechungsteam um einem Mitglied Unterstützung zu geben und zu intensive Befragungen zum Zusatzauftrag zu unterbinden.

Gegen gute EP - Punkte oder größere Mengen elektronische Währung können im Prinzip auch einfache aber in ihrer Geheimgesellschaft erfolgreiche Bürger einem Troubelshooter Team einen Auftrag an ein Troubelshooter Team geben. In der Realität sollte das entsprechende Mitglied mindestens Rang 4 oder einen entsprechenden Ruf bei der jeweiligen Geheimgesellschaft haben.

Wirtschaft im Alpha Komplex - Eine Paranoia RPG Fanerweiterung

Inzwischen sind natürlich nicht nur die "Freien Unternehmer" auf den Zug aufgesprungen. Im folgenden werden die großen Geheimgesellschaften und ihre erstes Unternehmen genannt.

Örtliche Geschichtsforschergruppe von Alpha Komplex	- Alpha Touristik
Anti Mutanten	- Genetical Updates Inc.
Kommunisten & Co.	- Flexible Klonvermittlung Alpha
Death Leopard	- Security Alpha
Mutterkirche der Christlichen Computerprogrammierer	- Bottich und Klon Vertrieb
Frankensteinzerstörer	- Robotics Inc.
Freie Marktwirtschaft	- OSI Im- und Export
Illuminati	-
Mystiker	- Chemische & Pharmazeutisches
	- Grundmaterial GmbH
Computer Phreaks	- Computerladen
Die einzelnen Freaks stehen ja eher für sich. Deshalb führen sie wenn überhaupt eben einen kleinen unabhängigen Laden für Elektronik	
Psion	- Medical Reserach

Aktien

Unser Freund der Computer hat jetzt also in seiner Weisheit beschlossen die Servicegruppen von einer Bürokratie zu modernen gewinnorientierten Unternehmen zu machen. Skeptiker, Sie wissen hoffentlich was mit Skeptikern passiert Bürger?, werden wahrscheinlich an die Servicegruppen Deutsche Bahn oder Post im Sektor BRD verweisen und einen Mißerfolg vorhersagen.

CPU / ZRE hatte da aber einen absoluten Geistesblitz, Nein Bürger CPU / ZRE sind weder blind noch ein Lebewesen aus dem Sektor OUT. Sollten Sie solches gedacht haben melden Sie sich bitte sofort bei WupE / WEA&BK zur Bewusstseinskorrektur.

Die Mitarbeiter der Servicegruppen sollten plötzlich von langsamen bürokratischen Kleinigkeitskrämern zu schnellen, modernen Serviceleistenden werden indem Ihnen ein Teil ihres Unternehmens gehören würde. Man hat dazu den Wert der Servicegruppen bestimmt und den so geteilt das jede Einzelaktie 10 elektronische Währungen / 1 EP - Punkt wert ist. Am Anfang hat man alle Servicegruppen auf 800.000.000.000 elektronische Währung festgelegt. Entsprechend hat man 80.000.000.000 Aktien auf den Markt geschmissen. Jeder loyale Mitarbeiter einer Servicegruppe bekam jetzt eine dieser Aktien und konnte weitere Aktien kaufen. Wenn die Servicegruppe jetzt Gewinn macht bekommt jeder der eine Aktie besitzt einen entsprechenden Anteil am Gewinn. Das macht etwa 0,6 elektronische Einheiten pro Aktie. Bei den Zahlen habe ich mich sehr grob am Wert heutiger Großunternehmen und dem Apple, nicht Automatische Präsentations-Prototypen, Leicht & Exklusiv" (APPLE) sondern der realen Firma, Gewinn orientiert.

Natürlich darf jeder Bürger nur Aktien seiner Servicegruppe besitzen.

Aktienhandel

Aktien kann im Prinzip erst ein Mal jeder handeln der den entsprechenden "Antrag zur Erteilung einer Aktien Handelserlaubnis" , siehe entweder bei den Downloads oder aber weiter unten im Text, ausfüllen und dann natürlich auch genehmigt bekommen. Dazu ist ein erfolgreicher Wurf auf "Stiefellecken" oder Dreistigkeit + Bürokratie notwendig. Wie es mit den Schwierigkeiten aussieht überlasse ich natürlich Ihnen. Ich würde aber vorschlagen den ersten Spieler der Interesse zeigt und einen ausgefüllten "Antrag zur Erteilung einer Aktien Handelserlaubnis" abgibt die Erlaubnis zu erteilen.

Aktien Händler dürfen natürlich Aktien verschiedener Servicegruppen im Besitz haben denn ansonsten könnten sie ja nicht mit ihnen handeln aber sie müssen diese Aktien und ihre Aktien streng voneinander trennen.

Aber hey keiner hat angegeben das ein Aktien Händler kontrollieren muss ob ein Bürger tatsächlicher der Servicegruppe angehört von der er Aktien kauft. Wie das den funktionieren soll wenn der Computer doch alle Transaktionen mit elektronischer Währung oder EP - Punkten überwacht? Na ja entweder man wickelt das Geschäft in Münzwährung ab oder eben in Gegenständen.

Es kam wie es kommen musste. Jetzt besitzen viele Bürger höherer Sicherheitsstufe Aktien verschiedener Servicegruppen.

Im Alpha Komplex gibt einem Aktie kein Stimmrecht oder gar ein Mitsprache Recht. Aber das gilt nicht für alle Aktien. Die sogenannten Service Aktien bringen zwar keinen Gewinn ermöglichen aber ein Mitspracherecht bei der entsprechenden Servicegruppe. Jede Servicegruppe hat genau 1000 Service Aktien.

Aktienmanipulation

Wundert es Jemanden das spätestens mit Sicherheitsstufe Indigo die Bürger des Alpha Komplexes versuchen Service Aktien zu bekommen um ein wenig Einfluss zu gewinnen? Nein das wundert natürlich niemanden mehr.

Dazu bekommen Troubelshooter Teams die eigentlich andere Missionen erfüllen sollen Nebenaufträge die dann auch noch mit EP - Punkten oder elektronischen Geld belohnt werden.

Demnächst könnte also die Exekution eines Verräters oder die Rückholung ultravioletter Dokumente könnte also ganz andere Gründe haben.

Wirtschaft im Alpha Komplex - Eine Paranoia RPG Erweiterung

Antrag zur Erteilung einer Aktien Handelserlaubnis

Aus welchem Grund möchten Sie Aktienhändler werden?

- | | | | |
|---------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Höhere Sicherheitsstufe | <input type="checkbox"/> | Anderes | <input type="checkbox"/> |
| Interesse an der Wirtschaft | <input type="checkbox"/> | Verräter finden | <input type="checkbox"/> |
| Mein Vorgesetzter will das | <input type="checkbox"/> | Sabotage | <input type="checkbox"/> |
| Ich bin IntSic Wirtschaftsspion | <input type="checkbox"/> | Münzwährung | <input type="checkbox"/> |
| Es macht mich glücklich | <input type="checkbox"/> | elektronische
Währung | <input type="checkbox"/> |

Aktien welcher Servicegruppe oder Servicegesellschaft besitzen Sie schon:

- | | | | | | |
|--------|--------------------------|--------------|--------------------------|---------------------|--------------------------|
| InnSic | <input type="checkbox"/> | ZRE | <input type="checkbox"/> | Technischer Service | <input type="checkbox"/> |
| WEA&BK | <input type="checkbox"/> | Streitkräfte | <input type="checkbox"/> | Versorgungsservice | <input type="checkbox"/> |
| F & E | <input type="checkbox"/> | PLV | <input type="checkbox"/> | Kommis Unlimited | <input type="checkbox"/> |
| Sozis | <input type="checkbox"/> | Alpha Bräu | <input type="checkbox"/> | Der Computer | <input type="checkbox"/> |
| CPU | <input type="checkbox"/> | Alpha One | <input type="checkbox"/> | Bunt Blubber Bräu | <input type="checkbox"/> |

Wie viele Softcreds haben Sie: _____

Welchen Steuersatz halten Sie für angemessen:

- | | | | | | | | | | |
|-----|--------------------------|-----------------------|--------------------------|---------------------------|--------------------------|-----|--------------------------|------|--------------------------|
| 10% | <input type="checkbox"/> | 25% | <input type="checkbox"/> | 50% | <input type="checkbox"/> | 75% | <input type="checkbox"/> | 100% | <input type="checkbox"/> |
| 0% | <input type="checkbox"/> | nach Sicherheitsstufe | <input type="checkbox"/> | Nach Bedarf des Computers | <input type="checkbox"/> | | | | |

Was spricht für Sie als Händler?

- elektronische Währungseinheiten Münzwährung Sonstiges:

Ihre Sicherheitsstufe

- | | | | | | | | |
|----------|--------------------------|--------|--------------------------|------------|--------------------------|--------------|--------------------------|
| Harlekin | <input type="checkbox"/> | Bunt | <input type="checkbox"/> | Unsichtbar | <input type="checkbox"/> | Infrarot | <input type="checkbox"/> |
| Rot | <input type="checkbox"/> | Orange | <input type="checkbox"/> | Zitro | <input type="checkbox"/> | Grün | <input type="checkbox"/> |
| Blau | <input type="checkbox"/> | Indigo | <input type="checkbox"/> | Violett | <input type="checkbox"/> | Ultraviolett | <input type="checkbox"/> |